TOUCH LCD WALL CONTROLLER for Online Controller

KBRC01A



INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

1. Opis ekranu dotykowego (Touch LCD Wall Controller)

Naścienny ekran dotykowy LCD jest wyposażeniem do adaptera typu KKRP01A, które umożliwia użytkownikowi wygodne sterowanie klimatyzacją za pośrednictwem ekranu dotykowego LCD. (Plastikowa obudowa jest dostępna w sześciu kolorach.)

2. Sterowanie klimatyzacją (A/C) za pomocą ekranu dotykowego (Touch LCD Wall Controller)

2.1 MAIN SCREEN – OFF (EKRAN GŁÓWNY – WYŁĄCZENIE)

- Przycisk - włącz klimatyzację

Żeby włączyć klimatyzację dotykamy palcem do przycisku – włącz klimatyzację na ekranie dotykowym LCD. Pojawi się MODE SCREEN (ekran trybów) (zobacz rysunek MODE SCREEN).

OUT - temperatura na zewnątrz w °C

Jeżeli jest podłączony zewnętrzny czujnik temperatury, to pojawi się temperatura zewnętrzna przy OUT w °C.

Jeżeli czujnik temperatury nie jest podłączony, wyświetla się 0.

Po dotknięciu do **OUT** wyświetli się MODE SCREEN (ekran trybów).

IN - temperatura w pomieszczeniu mierzona przez wewnętrzną jednostkę klimatyzacji w °C

Dotykając do **IN** wyświetlamy ENVIRONMENT SCREEN (ekran otoczenia) z następującymi informacjami:

IN - temperatura wnętrza w °C

Wilgotność względna w % (jeżeli czujnik wilgotności jest podłączony; jeżeli czujnik nie jest podłączony, pojawi się "0 %")

OUT – temperatura zewnętrzna w °C

Po dotknięciu przycisku 🗹 wracamy do poprzedniego ekranu.

2.2 MODE SCREEN (EKRAN TRYBÓW)

MODE SCREEN zawiera osiem ikon. Pięć ikon dla trybów:



Włączamy klimatyzację i wybieramy tryb pracy dotykając do odpowiedniej ikony (cool - chłodzenie, heat - ogrzewanie, dry - odwadnianie, humid - nawilżanie, auto - automatyka) albo wyłączamy klimatyzację dotykając do \bigcirc .

MAIN SCREEN OFF



ENVIRONMENT SCREEN



MODE SCREEN



Tryb nawilżania nie jest aktualnie obsługiwany. Po wybraniu trybu nawilżania klimatyzacja wraca do poprzedniego trybu.

Szare tło ikony oznacza, że klimatyzacja pracuje w tym trybie. Ikona 🔛 z szarym tłem na ekranie MODE SCREEN oznacza, że klimatyzacja jest wyłączona.

Żeby włączyć klimatyzację w trybie chłodzenia dotykamy do ikony trybu cool in a ekranie MODE SCREEN i naciskamy przycisk in a ekranie MAIN SCREEN – ON.

Potem na kilka sekund pojawia się ekran CHANGING SCREEN, a później pojawia się ekran MAIN SCREEN – ON bez przycisków 💌 i 🕶. Klimatyzacja jest przełączona do trybu pracy COOL - chłodzenie.



MAIN SCREEN - ON



CHANGING SCREEN



MAIN SCREEN – ON po zmianie

2.3 MAIN SCREEN (EKRAN GŁÓWNY)

MAIN SCREEN zawiera trzy główne sekcje (oprócz OUT i IN, pola temperatury):

- 1. Ikona aktualnego trybu
- 2. Ikona temperatury zadanej w °C
- 3. Ikona FAN (wentylator) ze wskaźnikiem wydajności wentylatora

Sposób zmiany parametrów w tych trzech sekcjach jest opisany w następnych rozdziałach.

2.4 ZMIANA TRYBU PRACY

Żeby zmienić tryb pracy klimatyzacji dotykamy do ikony **aktualnego trybu** na ekranie MAIN SCREEN – COOL (ikona chłodzenia w tym przypadku – zobacz rysunek MAIN SCREEN - COOL) i pojawi się ekran MODE SCREEN - COOL. Ikona trybu Cool – chłodzenie z szarym tłem oznacza, że klimatyzacja jest w trybie chłodzenia (zobacz rysunek MODE SCREEN – COOL).

Żeby przełączyć klimatyzację na przykład do trybu DRY – odwadnianie naciskamy odpowiednią ikonę, pojawi się ekran MAIN SCREEN – DRY z przyciskami 💌 i 🕶. Naciskamy przycisk 🕶 w celu potwierdzenia tego wyboru (albo przycisk 💌 w celu skasowania nowego ustawienia). Po wyświetleniu CHANGING SCREEN pojawia się MAIN SCREEN – DRY bez przycisków 💌 i 🕶. Klimatyzacja jest teraz w trybie odwadniania.



Tryb Dry – odwadnianie nie ma możliwości regulacji temperatury. Tryb Humid – nawilżanie nie jest aktualnie obsługiwany. Po wybraniu trybu Humid klimatyzacja wraca do poprzedniego trybu.



MAIN SCREEN – COOL





MODE SCREEN - COOL

MAIN SCREEN - DRY



MAIN SCREEN – DRY po zmianie

2.5 ZMIANA ZADANEJ TEMPERATURY W POMIESZCZENIU

Żeby zmienić zadaną temperaturę dotykamy do ikony **temperatura** na ekranie MAIN SCREEN – **22** (**22°C** jest tylko przykładem, zobacz rysunek MAIN SCREEN - 22) i pojawia się ekran TEMPERATURE CHANGING SCREEN.

Naciskamy przycisk albo w celu zmiany zadanej temperatury (w tym przykładzie 20°C) i potwierdzamy zmianę naciskając przycisk .

Pojawia się ekran MAIN SCREEN – 20 z przyciskami 🔀 i 🗹. Naciskamy przycisk 🗹 w celu potwierdzenia wyboru (albo przycisk 🔀 w celu skasowania nowego ustawienia). Po wyświetleniu ekranu CHANGING SCREEN pojawia się ekran MAIN SCREEN – 20 bez przycisków 🔀 i 🔽 z wyświetlaniem nowej temperatury zadanej



MPERATURE CHANGING SCREEN



MAIN SCREEN – 20 po zmianie



Zakres temperatur dla trybu COOL – chłodzenie wynosi je 18 °C .. 32 °C; HEAT – ogrzewanie wynosi 10 °C .. 30 °C; AUTO – automatyka wynosi 18 °C .. 30 °C.

2.6 ZMIANA WYDAJNOŚCI WENTYLATORA



Żeby zmienić wydajność wentylatora klimatyzacji dotykamy do ikony **FAN TAT** na ekranie MAIN SCREEN – FAN 5 (zobacz rysunek MAIN SCREEN – FAN 5) i pojawi się ekran FAN SCREEN – FAN 5.

Ekran FAN SCREEN składa się z sześciu pól odpowiadających poziomom intensywności wentylacji: fan1, fan2, fan3, fan4, fan5 i fanA (automatyczne ustawienie wydajności wentylatora) i jednego pola SWING VERTIC – ruchy powietrza uruchamiające ruch żaluzji pionowych. Fan1 (poziom 1) reprezentuje najmniejszą wydajność wentylatora, a fan5 (poziom 5) najwyższą. Aktualna wydajność wentylatora jest zaznaczona prze szare tło pola (zobacz FAN SCREEN – FAN 5).

Naciskamy na odpowiednie pole wydajności wentylatora i zmieniamy jego wydajność (na przykład z poziomu fan5 na poziom fan3) i (przykładowo) włączamy zmienne ruchy powietrza włączając SWING VERTIC. Tło wybranych pól stanie się szare. Następnie potwierdzamy tę opcję naciskając przycisk 🔽 (zobacz rysunek FAN SCREEN – FAN 3).

Pojawia się ekran MAIN SCREEN – FAN 3 (w tym przykładzie) z przyciskami 💌 i 🗹 . Naciskamy przycisk 🔍 w celu potwierdzenia wyboru (albo przycisk 💌 w celu skasowania nowego ustawienia). Po wyświetleniu ekranu CHANGING SCREEN pojawia się ekran MAIN SCREEN – FAN 3 bez przycisków 🖾 i 🗹 z wyświetleniem nowego zadanego poziomu wydajności wentylatora.



MAIN SCREEN – FAN 5

FAN SCREEN – FAN 5

FAN SCREEN - FAN 3



2.7 A/C TIMER – UKŁAD CZASOWY

Jeżeli włączony jest układ czasowy klimatyzacji ze zdalnego sterowania klimatyzacją, to pojawi się ikona układu czasowego na ekranie MAIN SCREEN (patrz: MAIN SCREEN - TIMER).

Wyłączenie funkcji układu czasowego za pośrednictwem ekranu dotykowego KBRC01A odbywa się następująco:

- 1. Dotykamy do ikony FAN na ekranie MAIN SCREEN (patrz: MAIN SCREEN timer ON). Pojawi się ekran FAN SCREEN (patrz: FAN SCREEM - timer).
- 2. Naciskamy przycisk w prawym dolnym rogu ekranu FAN SCREEN. Pojawi się TIMER STATUS SCREEN z zapytaniem: TIMER IS ACTIVE. CLEAR IT? (UKŁAD CZASOWY JEST AKTYWNY. USUNĄĆ GO?)
- 3. Naciskamy przycisk v celu deaktywacji układu czasowego (albo przycisk v celu skasowania wyboru). Pojawi się ekran MAIN SCREEN bez ikony układu czasowego (zobacz rysunek MAIN SCREEN timer OFF), a układ czasowy zostaje wyłączony.



MAIN SCREEN – timer ON



FAN SCREEN - timer

24



TIMER STATUS SCREEN



CHANGING SCREEN

MAIN SCREEN – timer OFF



Jeżeli układ czasowy nie jest ustawiony, to po kliknięciu na przycisk układu czasowego () na ekranie FAN SCREEN, ekran TIMER STATUS SCREEN wyświetli komunikat: TIMER IS NOT SET (UKŁAD CZASOWY NIE JEST USTAWIONY).



Spółka CONTINEO, s.r.o. i COLTBURG, s.r.o. oświadcza, że wyrób KBRC01A jest zgodny z wymaganiami i innymi przepisami dyrektywy 1999/5/EC.



Dyrektywa 2002/96/EC WEEE jest europejskim standardem legislacyjnym, którego głównym celem jest w pierwszym rzędzie profilaktyka przed zanieczyszczaniem odpadami z urządzeń elektrycznych i elektronicznych (WEEE), a następnie recykling, ponowne użytkowanie i inne formy ponownego wykorzystania prowadzące do zmniejszenia ilości odpadów. Tego produktu nie wolno wyrzucać razem z odpadami z gospodarstwa domowego. Należy go przekazać do właściwego punktu zbierania odpadów z urządzeń elektrycznych i elektronicznych.